



Chevauchée irlandaise entre terre et océan

IRLANDE

Venez parcourir l'une des plus belles régions d'**Irlande à cheval** et randonner entre le comté de Clare et celui du Burren. Ce sont 150 km qui vous attendent entre la campagne et les falaises surplombant l'Atlantique. Les collines vertes de la montagne Slieve Aughty et le bleu de la rivière Shannon plantent le décor de ce voyage équestre. Laissez-vous porter et **laissez la magie irlandaise opérer !**

Randonnée Équestre	 8 jours (6 à cheval)	 À partir de 2 025 €		En famille à partir de 12 ans
---------------------------	---	--	---	----------------------------------



ITINÉRAIRE

Les points forts

- Des chevaux au sang froid et bien dans leur tête
- L'accueil des B&B ou des hôtels, typiquement irlandais !
- Randonnée itinérante jusqu'aux falaises de Moher
- Une nature variée, sauvage et préservée

Jour 1 — EUROPE - SHANNON - WHITEGATE

Vol international pour l'aéroport de Shannon, avec une correspondance à Londres. Transfert (si réservé) vers 16h00 jusqu'à la ferme équestre (~1h30) avant un moment de détente ou première visite libre des alentours à pied pour clôturer l'après-midi. Vous faites connaissance avec vos compagnons de randonnée autour d'un dîner aux saveurs irlandaises, au coin d'un feu de tourbe dans une ferme vieille de 300 ans située au cœur du centre équestre.

Les cuisines fermant à 21h, nous vous recommandons de prévoir votre repas en cas d'arrivée tardive.

Jour 2 — WHITEGATE

Premier réveil en Irlande. Après un copieux petit déjeuner, typiquement irlandais pour les plus aventuriers, il est temps de partir à la rencontre de vos montures afin que chacun fasse connaissance. Vous partez ensuite pour une première matinée tranquille et chevauchez dans les tourbières avoisinant les montagnes de Slieve Aughty. Sur le trajet, vous pouvez apercevoir le dolmen de Oisín's and Grainne's Grave, qui daterait de plus de 5000 ans et dont votre guide vous conte la légende pour les plus curieux, mais également devant les ruines d'un monastère du IX^e siècle. Vous laissez les chevaux dans une pâture proche, avant de retourner déjeuner à la ferme. Après déjeuner, vous profitez de votre après-midi libre pour vous reposer ou visiter la campagne environnante. En fin de journée, dîner et nuit à la ferme.

Jour 3 — COMTE DE CLARE

Ce matin, les pas de vos montures vous mènent à travers d'immenses étendues de bruyères et de tourbière. Profitez de la vue fascinante sur le majestueux Lough Derg, troisième plus grand lac d'Irlande, et sur la rivière Shannon.

En chemin, vous longez de vieilles fermes en ruines et des kilomètres de murets en pierres. Votre guide vous contera en route l'Histoire d'Irlande, et l'un de ses plus grands maux : la grande famine. Après un déjeuner en pleine forêt, vous continuez chemin faisant les long de paisibles sentiers à travers les montagnes Slieve Aughty. Vous atteignez l'étape de ce soir de vos montures.

Après un court transfert (environ 30 minutes de route), dîner et nuit à la ferme.

Jour 4 — COMTE DE CLARE

Pour cette troisième journée à cheval, et après un bon petit déjeuner, vous quittez la pâture pour vous diriger ce matin vers le sommet des collines voisines. Vous surplombez ainsi les immenses étendues de bois et de pâturages environnants. Vous pouvez apercevoir les rives du Lough Graney bien avant d'en fouler le sable. Après déjeuner, votre route vous fera traverser une partie du lac. Cela peut éblouir ! Chevaux et cavaliers apprécient ce moment rafraîchissant. En fin d'après-midi, vous traversez de nombreuses terres agricoles, typiques de l'Irlande rurale avec ses prés verdoyants et leurs vieux murets de pierre protégeant les moutons et le bétail qui y paissent paisiblement. Vous arrivez à la pâture de vos montures. Transfert (environ 30 minutes de trajet), dîner et nuit à la ferme.

Jour 5 — JUSQU'A COROFIN

Les belles pistes boisées d'aujourd'hui vous mènent plus à l'ouest, offrant un magnifique panorama sur Glandaria, la "Vallée des Rois". Cette région très fertile, irriguée par la rivière Shannon faisait autrefois la richesse des rois. Après une halte déjeuner, aux abords d'une rivière typique des montagnes irlandaises, vous traversez les marécageuses hautes terres. Le comté de Clare s'étend tout autour, jusqu'aux collines que vous apercevez au loin, celles du célèbre le Parc National du Burren. D'ici, par temps clair, on peut voir au loin la baie de Galway. En fin d'après-midi, les chevaux sont transportés par camion jusque dans la vallée, au pied de la montagne Mullaghmore dans le Burren. Ce sera votre point de départ du lendemain.

Dîner et nuit en maison d'hôtes à Corofin. N'hésitez pas à arpenter les rues de ce charmant village, et à vous imprégner des l'ambiance locale dans l'un de ses innombrables pubs, en appréciant une bonne bière, bercés par la musique traditionnelle irlandaise.

Jour 6 — COROFIN - BURREN - LISDOONVARNA

Des paysages diamétralement différents de ce que vous avez vu jusqu'à présent, et qui font la renommée mondiale du Burren, vous attendent pour les deux prochains jours.

Le paysage lunaire de cette région calcaire abrite non seulement une flore et une faune immensément colorées avec un grand nombre d'espèces très rares, mais révèle également une étonnante variété de vestiges préhistoriques.

Dolmens et tombeaux s'alignent aux côtés des ruines d'un fort normand en pierre. Vous profitez du déjeuner pour admirer la vue sur le paysage du Burren. L'après-midi, vous continuez de cheminer à travers la campagne environnante avant de laisser les chevaux à la pâture.

Les deux nuits suivantes, vous séjournerez en B&B dans la région de Burren, célèbre pour la musique traditionnelle jouée dans ses pubs.

Après dîner, vous avez la possibilité de visiter de près les fascinantes falaises du Moher, pour le coucher du soleil (en supplément - trajet en taxi ~8€ par personne, et entrée sur le site) - une expérience inoubliable !

Jour 7 — BURREN

Aujourd'hui, vous faites cap à l'ouest du Burren, traversant des paysages aux multiples dolmens, notamment celui de Poul nabrone, et aux vastes réseaux de grottes. Vos montures vous font prendre la route historique de l'exode irlandais résultant de la grande famine - une expérience assez unique. Vous profitez du déjeuner, avec vue sur cette route rocailleuse, chargée d'Histoire. Après cette pause méritée, vous vous remettez en selle pour gravir la dernière colline de cette randonnée et admirer la vue imprenable sur l'océan Atlantique, les Iles d'Aran et les premières montagnes du Connemara. Le rivage très accidenté du comté de Clare s'étend au sud alors que vous profitez des derniers galops le long des anciennes pistes en pierre de Slieve Elva. En fin de journée, les très célèbres et très impressionnantes falaises du Moher s'élèvent au loin. Près des ruines du Château de Ballinalacken, vous faites vos adieux à votre fidèle compagnon de randonnée, qui sera transféré en camion jusqu'à la ferme équestre. Dîner et nuit dans la région de Burren.

Jour 8 — SHANNON - EUROPE

Après le petit-déjeuner, transfert à l'aéroport de Shannon pour votre vol retour, après 12h00.

DATES & PRIX

DÉPART

RETOUR

PRIX HORS VOL

STATUT

20/07/2024	27/07/2024	2 025 €	Complet
03/08/2024	10/08/2024	2 025 €	Complet
17/08/2024	24/08/2024	2 025 €	Complet
24/08/2024	31/08/2024	2 025 €	Complet

Remarques sur nos prix

- Les tarifs ci-dessus correspondent au tarif HORS AÉRIEN par adulte en chambre double standard. Nous pouvons réserver vos vols sur simple demande. Nous consulter.
- Le groupe est composé de 3 à 8 cavaliers internationaux. L'accompagnement est anglophone.
- Si vous vous inscrivez seul(e) et que nous n'avons pas d'autres cavaliers susceptibles de partager votre hébergement, un supplément chambre individuelle de 210€ vous sera facturé à l'inscription. Ce supplément vous sera remboursé à condition que vous soyez disposé à partager votre hébergement et que nous trouvions un autre cavalier de même sexe pour ce partage.
- Le transfert depuis et vers l'aéroport de Shannon est à réserver à l'inscription, et régler sur place (110€/personne A/R). Il s'effectue sous réserve de 4 voyageurs.
Prévoir une arrivée dans l'après-midi, avant 16h ; et un retour à partir de 12h.
Transfert jusqu'à l'arrêt de car de Loughrea également possible, (110€/pers A/R). de là, vous pouvez prendre un car jusqu'à Dublin et son aéroport.
- Les enfants, accompagnés d'un adulte, sont les bienvenus à partir de 12 ans, et 16 ans non-accompagnés - à condition d'avoir le niveau équestre requis.
- Cette randonnée n'est pas accessible aux cavaliers de plus de 85kg.
Au delà de 85kg, nous consulter.
- Les non-cavaliers sont les bienvenus sur cette randonnée : tarif unique 925€.
Golf, pêche, vélo, randonnées pédestres, visites et observation de la vie sauvage sont autant d'activités que vous pourrez apprécier lors de votre séjour.
Vous pourrez également accompagner la randonnée en vélo (tarif sur demande) ou rejoindre les cavaliers grâce au véhicule logistique sur leurs pauses de midi.

AVERTISSEMENT

Le parcours peut être modifié pour des raisons de sécurité, de météorologie ou d'imprévu. Des événements indépendants de notre volonté peuvent modifier les parcours : routes coupées, fleuves en crue, sécheresse, grèves, fêtes locales... Cheval d'Aventure, ses partenaires, ses accompagnateurs, ainsi que ses guides locaux mettront toujours tout en œuvre pour apporter la meilleure solution, même en modifiant le parcours. Les noms des hébergements sont donnés à titre d'information. En fonction des disponibilités, ils pourront être modifiés et remplacés sans préavis par un autre hébergement de même catégorie.

Notre prix comprend

ACCOMPAGNATEURS

L'encadrement par 1 à 2 guides accompagnateurs anglophone

EQUIPE LOGISTIQUE

1 cheval par cavalier
1 véhicule d'intendance avec chauffeur

TRANSPORTS INTÉRIEURS

Minibus

MODE D'HÉBERGEMENT

Nuit à la ferme équestre
Chambre chez l'habitant ou en B&B

REPAS

Pension complète du dîner du J1 au petit-déjeuner du J8

MATÉRIEL DIVERS

Pharmacie collective

Notre prix ne comprend pas

Assurance rapatriement et annulation "multirisques" sans risques épidémies : 3,8% du prix de votre voyage.

Assurance Annulation et interruption de séjour : 2,8% du prix de votre voyage.

Assurance complémentaire carte bancaire (gold, visa premier...) : 2,1% du prix de votre voyage.

Frais d'inscription obligatoires : 15 euros par personne

REPAS

Boissons et extras personnels

TRANSPORTS

Transferts aéroports depuis Shannon

DIVERS

Pourboires aux équipes locales (à votre discrétion)

Les entrées payantes dans les parcs, sites et musées

En option

HÉBERGEMENT

Chambre individuelle (voir remarques sur nos prix)

INFOS ÉQUESTRES

Cavalerie

La cavalerie est essentiellement locale. Issue d'une sélection pointue depuis des années, les chevaux irlandais sont réputés pour leur force et leur gentillesse. Très diversifiée, votre compagnon de route pourra être un doux Irish Draught, un intelligent Connemara, ou encore un énergique Irish Hunter, en passant par le confortable Irish Cob.

Guide & équipe locale

Nicola et Bertie seront vos hôtes pour la semaine. Vous serez guidés par leur équipe.

Niveau équestre & forme physique

MINIMUM TECHNIQUE REQUIS

Pour participer à cette randonnée, il n'est donc pas nécessaire d'être très expérimenté mais des bases minimales sont indispensables pour un maximum de plaisir. Soyez à l'aise au trot enlevé et au galop en suspension, vous profiterez ainsi pleinement de votre randonnée.

Poids maximum : 85 kg

ALLURES

L'allure de base en randonnée est le pas, mais du trot et du galop dès que le terrain le permet. Vous parcourez 150km en 6 jours, dès lors le rythme est assez calme.

AUTONOMIE ET PARTICIPATION

La participation de chacun est demandée pour panser, seller et desseller les chevaux. Vous pouvez également participer à la distribution d'eau et de nourriture.

NIVEAU ET EXPÉRIENCE REQUISE

Bonne condition physique pour 6 jours à cheval.

Il faut être prêt à un temps capricieux.

Une expérience de randonnée sur plusieurs jours est un plus, mais n'est pas obligatoire. Les cavaliers qui ne montent pas régulièrement doivent impérativement se remettre en selle avant le départ.

EQUIPEMENT EQUESTRE

Sellerie anglaise de randonnée.

Des selles western sont disponibles pour ceux qui le souhaitent (sans supplément - à demander l'inscription).

Sacoques non fournies, vous pouvez tout à fait prendre vos sacoches ou vos fontes pour transporter vos petits effets personnels dans la journée.

Les bombes ou casques ne sont pas obligatoires mais fortement conseillés. Pour des raisons de sécurité et d'hygiène, munissez vous de votre matériel, même si quelques casques peuvent être prêtés sur place.

INFOS PRATIQUES

CONFORT

Les 4 premières nuits sont en chambres de 2 à 3 personnes, à la ferme équestre, vieille de trois siècles, entièrement rénovée avec soin pour apporter du confort. Salle de bain privative.

Les autres nuits sont en B&B à Corofin (J5) et à Lisdoonvarna (J6 et J7).

REPAS

Les petits déjeuners sont irlandais (saucisses irlandaises, bacon, rondelles de boudin noir, thé/café, lait jus d'orange...)

Les déjeuners sont pris sous forme de pique-nique au cours de la randonnée - confort minimal.

Le véhicule logistique se charge d'acheminer vos bagages à l'hébergement lors de chaque changement d'étape, ainsi que de vous apporter votre déjeuner le midi.

CLIMAT

Le climat du comté de Clare est un climat océanique, humide et variable, avec des pluies abondantes.

Le brouillard est assez présent dans cette partie de l'Irlande.

Au printemps (février à avril), les températures moyennes les plus élevées vont de 8 à 12°C. Le mois d'avril est particulièrement plaisant. En été (mai à juillet), les températures moyennes les plus élevées vont de 18 à 20°C.

En automne (août à octobre), les températures moyennes les plus élevées vont de 14 à 18°C. Septembre est considéré comme un mois doux et tempéré.

En hiver, les températures à l'intérieur des terres atteignent généralement 8°C. Les mois les plus froids sont janvier et février. Il arrive parfois que les températures chutent en dessous de zéro mais en dehors de quelques vagues de froid, la neige se fait assez rare.

TIPS

Il est toujours bien perçu de laisser des pourboires quand vous êtes satisfaits d'un service.

La plupart du temps, le service est déjà inclus dans l'addition.

LISTE EQUIPEMENT

Merci de noter que ceci est une liste non-exhaustive, vous pouvez l'adapter selon vos habitudes de voyage.

Tête

• Un casque d'équitation : il est obligatoire. Les fabricants (GPA, HKM, LAS Helmets, Lamicell, Troxel, Equithème...) proposent aujourd'hui des casques d'équitation ventilés, solides et légers, agréables sous toutes les latitudes. Il existe également des coques de protection à mettre sous votre chapeau (Ranch & Rider, Lexington Safety Products) ou des chapeaux casques western (Troxel).

• Casquette ou chapeau pour le soleil

• Une paire de lunettes de soleil haute protection

Buste

• Sous-vêtements thermiques (tee shirts manches courtes ou longues).

• Tee-shirts en coton + chemises à manche longue (pour protection contre le soleil) ou T-shirt en matières techniques à séchage rapide.

• 1 polaire légère ou équivalent

- 1 polaire chaude ou équivalent + 1 polaire de rechange
- 1 veste chaude de type Goretex (imperméable et respirante) ou manteau de pluie (le poncho est totalement contre-indiqué à cheval)

Jambes

- 2 culottes d'équitation
- 1 pantalon de rechange (randonnée ou jean ou équivalent)
- 1 pantalon de type Goretex (imperméable et respirant)
- 1 maillot de bain peut-être utile
- Sous-vêtements en coton ou en synthétique non irritant

Pieds et Mains

- 1 paire de chaussures de marche légères avec chaps ou boots avec des mini-chaps spécifiques pour l'équitation
- 1 paire de chaussures imperméables ou bottes (très appréciées en cas de pluie et aussi le matin au champ, rosée souvent abondante)
- 1 paire de baskets ou chaussures légères équivalentes pour le soir
- Plusieurs paires de chaussettes épaisses
- 1 paire de gants pour se protéger du soleil, du froid et des frottements

Petits trucs à cheval

- Crème apaisante bien utile aux recoins de votre intimité irrités par de longues heures à cheval.
- Rien sur le dos, tout dans votre veste multi-poche ou une banane ventrale: stick à lèvres, crème solaire, passeport, petit appareil photo ou mini caméra (étanche), cordelettes, lunettes...
- Le sac à dos à cheval est déconseillé
- Fontes / Sacoques

Divers

- Sac de voyage 80 - 100 litres, de préférence un sac souple (ouverture frontale ou sac à dos)
- 1 gourde de 1,5 litres ou 2 équivalentes
- Nécessaire de toilette
- Des boules 'quies' peuvent être utiles
- Appareil photo (avec une batterie de rechange)

Pharmacie

Par précaution, indiquez vos allergies aux médicaments dans votre pharmacie.

Ceci est une pharmacie type, à adapter selon vos habitudes de voyage.

- Médicaments personnels
- Aspirine ou doliprane
- Anti diarrhéiques
- Vitamine C
- Crème solaire à forte protection pour les lèvres et la peau
- Collyre
- Crème hydratante
- Un rouleau de sparadrap
- Une bande élastique adhésive de 10 cm de large
- Une boîte de pansements adhésifs
- Pochettes de désinfectants prêtes à l'emploi
- Une crème et un spray anti moustique
- Des Compeed pour les ampoules.

TOURISME RESPONSABLE

Voici nos 6 conseils pour un voyage responsable :

1. **Voyagez léger** : Le poids des valises impacte négativement les émissions de CO2 du kérosène et de l'essence.
2. **Supprimez le plastique** : Emmenez votre gourde réutilisable préférée. Un mug et des couverts durables pour les nuits en tente ou pendant votre vol.
3. **Préservez la nature** : Prévoyez une "poubelle de voyage" pour vos déchets pendant la randonnée. Laissez les plantes à leur place, elles sont plus belles ainsi, observez la faune à distance pour ne pas les déranger. Utilisez des produits cosmétiques biodégradables, afin de protéger votre peau et l'environnement.
4. **Faites du tourisme éthique** : refusez de prendre part à toute activité exploitant les animaux sauvages (spectacles, caresses avec

touristes, etc.) .

5. **Soutenez les populations locales** : découvrez leur culture, respectez leurs coutumes, achetez des souvenirs locaux.

6. **Partagez !** sensibilisez votre entourage au tourisme responsable

Pour plus d'informations, retrouvez notre article détaillé sur [le Mag](#) .